

ZENDERA

OPSÆTNING

Bland dagskortene og nattekortene adskilt, og læg dem separate bunker. Placer alle spillebrikker på det første dagsfelt (med uret). Alle starter med 3 dagskort, 3 nattekort og 12 energipoint. Energi pointene lægges på spillepladens felter. Det er på intet tidspunkt under spillet muligt at have mere end 12 energipoint.

Spillet har ikke en naturlig slutning, men spilles efter tid. Første omgang af spillet tager typisk 10-15 min, og man bør derfor ikke give minde tid end det. Vi anbefaler at sætte 25-40 min af, men et længere spil er bestemt også muligt.

SPILLETS GANG

Den laveste spiller starter. Man rykker automatisk 1 felt per runde, men man kan også vælge, at bruge energi point til at rykke. For hvert energi point man bruger rykker man et ekstra felt.

Når man lander på et dagsfelt er man tvunget til at bruge et af sine dagskort, og derefter tager man endnu et dagskort, så man altid har 3 dagskort.

Hvis man lander på et nattefelt er man ikke tvunget til at bruge et kort, det er valgfrit, men hvis man vælger at bruge et skal det bruges efter man har rykket.

Du skal trække et nattekort igen hvis du bruger et, så man altid har 3 nattekort. Du kan få 4 energi point tilbage ved at rykke et felt om natten uden at have brugt et energi point eller kort på den tur. Det vil sige, at hvis der er nogen der bruger et kort der involverer dig, også selvom det ikke er din tur, får du stadig ikke nogle energi point tilbage på din næste tur.

Har man ikke flere energi point bruger man sociale point i stedet. Man kan ikke bruge sociale point til at rykke ekstra felter. Man kan ikke gå i minus med sociale point. Vinderen er spilleren med flest socialpoint, ved spillets slutning