



HVERDAGEN EFTER VANDET

LÆS HISTORIEN OM LYDORA FOR AT KOMME I GANG



Red Barnet

Lydora

Landet Lydora ligner et ansigt med en stor næse, der stikker ind i nabolandet. Man kan trække en linje lige under næsen og dele Lydora op i to halvdele. Og det passer meget godt, for Lydora er faktisk på mange måder et opdelt land.

I nord ligger hovedstaden Molum med højhuse, biler og neonskilte. Her spiller børnene fodbold i boldbure langs vejene. I syd er der små landsbyer, hvor alle kender hinanden. Her leger børnene langs Zafira-floden.

Den ene halvdel af året, er jorden tør som sandpapir i Lydora. Den anden halvdel er det regntid. Sommetider kommer der oversvømmelser. Klimaforandringerne har gjort både tørken og regntiden voldsommere.

Lymikkerne og Kafikkerne

De to største befolkningsgrupper er *Lymikkerne*, der bor i øst, og *Kafikkerne*, der bor i vest. De to grupper har været oppe at slås mange gange. Både Lymikkerne og Kafikkerne vil være dem, der bestemmer over Lydora. Deres slåskampe er blevet til voldsomme konflikter. Det har ramt indbyggerne hårdt. Mange er blevet sårede. Nogle er blevet dræbt, og andre er blevet nødt til at flygte fra deres hjem.

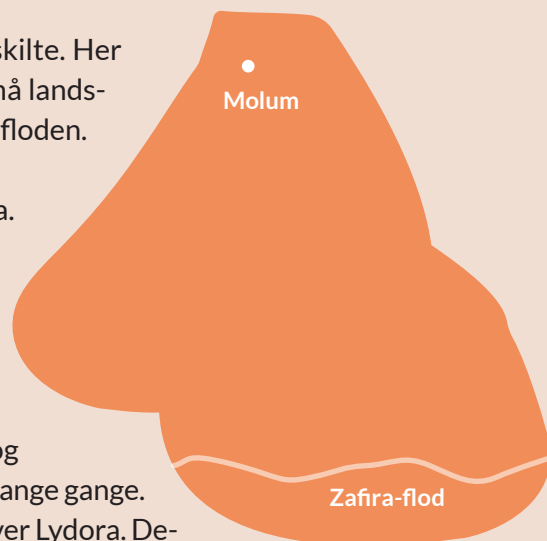
Et ødelagt land i fattigdom

Der er fred mellem Lymikkerne og Kafikkerne lige nu. Men det er tydeligt at mærke, at Lydora er et land, hvor der har været konflikt i mange år. Det har alt sammen gjort, at indbyggerne i Lydora mange steder lever i fattigdom.

I er nu indbyggere i Lydora

I skal nu forestille jer, at I er en gruppe børn fra landsbyen Zafira. Den ligger syd på i Lydora ved Zafira-floden. Det er et fint lille sted med små træhuse i mange forskellige farver. Byen har en skole, hvor alle byens børn går. Bagved den ligger en stor boldbane, hvor de spiller bold og hænger ud i deres fritid. Der går en lille hovedgade gennem byen med forskellige butikker. Langs floden er træer og enge. Det er her byens indbyggere slapper af, når de har fri. De bader, leger og fisker i floden. I udkanten af byen ligger der et lille hospital. Her arbejder nogle af de voksne i byen. Andre er lærere på skolen eller arbejder i hovedgadens butikker. Men de fleste indbyggere i Zafira lever af landbrug. Der er mange marker rundt om byen. Her bliver der dyrket korn, og her græsser køer og geder.

I har boet i Zafira hele jeres liv. Så I kender både den hurtigste vej til købmanden, det bedste sted at klatre i træer og de bedste badesteder i Zafira-floden.



I kan nu gå videre til runde 1 på næste side.



Runde 1 – Hvad gør vi først?

Læs videre på historien.

Sæt derefter et ur til 10 minutter. Det er den tid, I har til runde 1.



Oversvømmelsen rammer Zafira

Når det er regntid i Zafira, plejer I at bygge tømmerflåder og sejle på floden. Eller I sidder indenfor og spiller kort.

Men denne gang er alting anderledes. Regnen er voldsom. Det regner så meget, at Zafirafloden går over sine bredder. Hele byen bliver oversvømmet. Alle jeres smutveje er væk. Vandet hiver alting med sig. Huse, cykler og træer. Der er kaos i hele byen.

Både børn og voksne går rundt i vandmasserne. De leder og råber efter familiemedlemmer, de ikke kan finde. Veje og broer er ødelagte, så det er umuligt at komme væk fra byen. Elnettet er også ødelagt, så der er ingen strøm.

Vandmasserne fra regnen og floden har forurenset drikkevandet. Det er også svært at få fat på mad. Kornet på markerne er ødelagt. Dyrene, der gik på dem, er druknet eller stukket af. Selvom skolen stadig er der, er mange af klasseværelserne blevet ødelagt af vandet. Og der er ingen til at undervise og ingen elever. For alle skal hjælpe til med at få orden på byen.

I Zafira er I vant til regntid og meget vand. Men ikke til så store oversvømmelser. Regnen fortsætter med at falde og gøre alting værre. Alle er utrygge og urolige. For hvad skal der ske, og hvor skal man starte?

Men alle i Zafira rykker sammen og hjælper hinanden. Samtidig venter hele byen på, at hjælpeorganisationer fra resten af Lydora kommer og hjælper.



Opgave

Sæt ring om de tre ting fra listen, som I synes, byens ledere skal gå i gang med først. Snak med hinanden om, hvorfor de skal starte med det, I vælger.

- 💧 Lave et redningshold, der skal finde de beboere, som er kommet til skade eller er i fare på grund af oversvømmelsen.
- 💧 Lave en stor opslagstavle med navne på personer, der ikke kan finde hinanden. Så børn kan få hjælp til at finde deres forældre, hvis de er blevet væk.
- 💧 Lave et sted, hvor børn, som ikke kan finde deres forældre, kan få hjælp.
- 💧 Bygge nødtoiletter.
- 💧 Samle og uddele tøj, sko, tæpper og legetøj ud til børn og deres familier.
- 💧 Samle og dele mad og sæbe til børn og deres familier.
- 💧 Lave et overdækket område, hvor familier kan være i ly for regnen.
- 💧 Samle og give medicin til børn og deres familier.
- 💧 Hente vand op af en brønd og rense det med et filter. (Vandpumpen dur ikke, når der ikke er strøm).

I må først gå videre til runde 2, når tiden er gået, og I har løst jeres opgave.



Runde 2 – Nye problemer

Læs videre på historien.

Sæt derefter et ur til 10 minutter. Det er den tid, I har til runde 2.



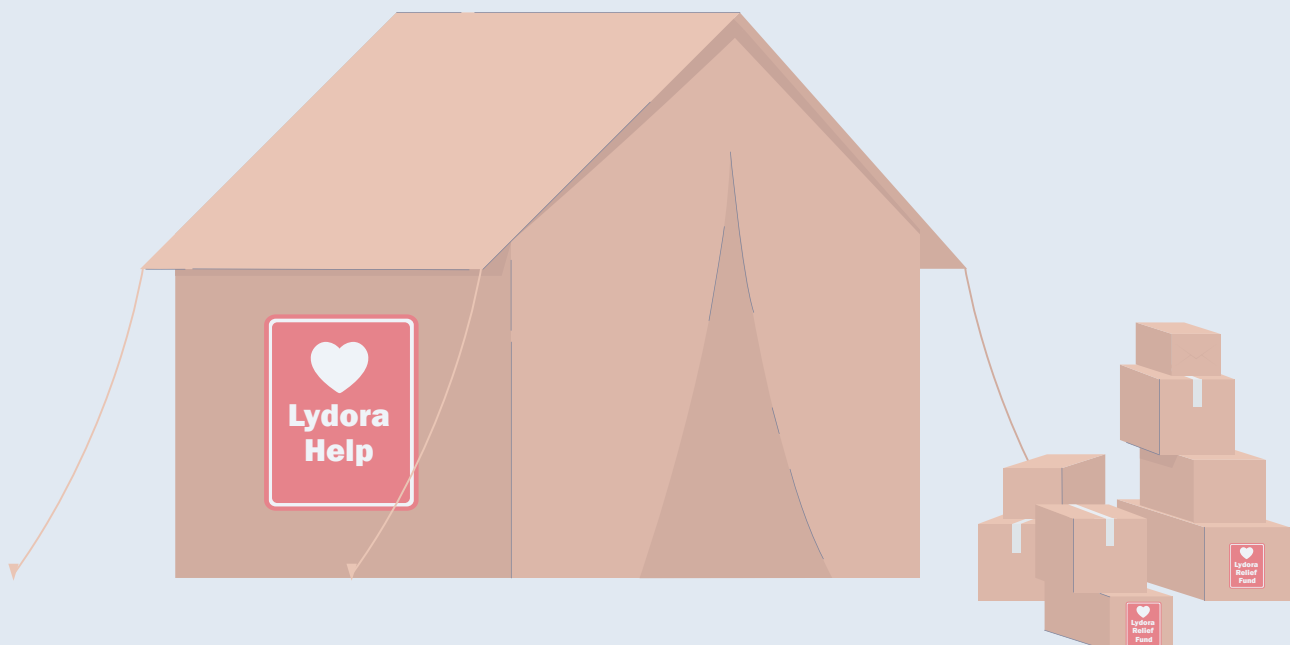
Alt er vendt på hovedet i Zafira

Mange i Zafira er i sikkerhed nu. Men der er også nogle, der er fanget alene på små øer i vandmasserne. Det er svært at hjælpe dem. Der er stadig ingen strøm. Og nu begynder mobiltelefonerne også at løbe tør. Det gør det endnu sværere at komme i kontakt med hinanden og med dem, der har brug for hjælp. Samtidig bliver flere og flere syge på grund af det forurenede drikkevand. De får diarré og kolera.

Alt er vendt på hovedet. Mange er bange. Især byens børn, der er vant til at lege sammen og hygge sig. Deres hverdag er blevet visket væk. Kaos og utryghed gør, at de begynder at blive uvenner over små ting. De savner at gå i skole og lære. At løbe til købmanden efter slik og lege på boldbanen. Der er ingen børn, der klatrer i træer, spiller bold eller flyver med drage.

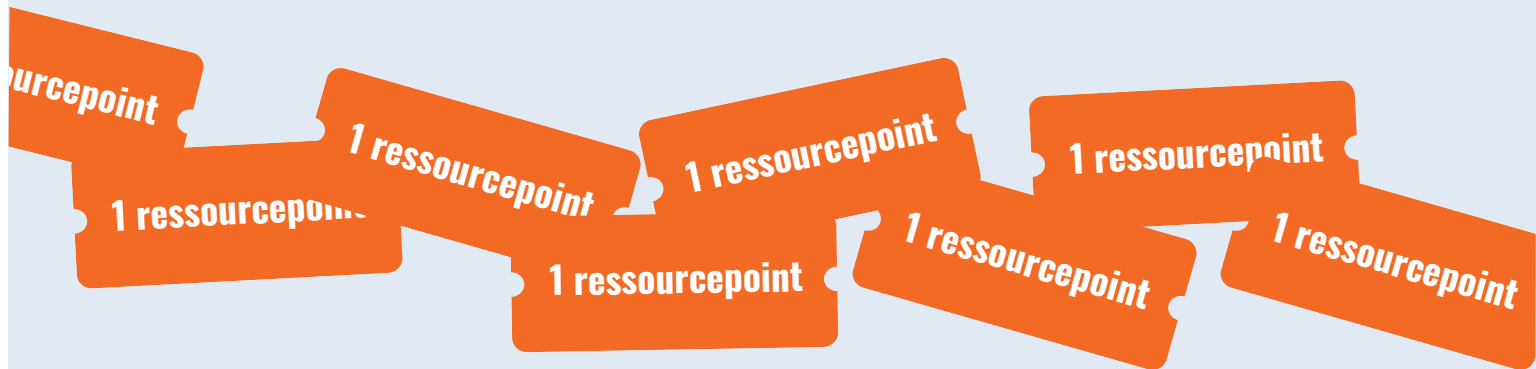
Heldigvis er en af Lydoras hjælpeorganisationer - Lydora Help - nu kommet til Zafira. De ved meget om at hjælpe landsbyer, når de bliver ramt af en oversvømmelse. Lydora Help samarbejder med byens ledere om, hvordan de bedst kan hjælpe.

Det er vigtigt for både Zafirans ledere og Lydora Help, at børn og deres familier hurtigt får en form for hverdag. Derfor beder de nu jer om jeres råd til, hvad de skal sætte i gang.



Opgave

Lydora Help har ikke så mange ressourcer, og det er dyrt at sætte gang i forskellige aktiviteter. Derfor har de givet jer **10 ressourcepoint** og spurgt jer, hvad I vil bruge dem på.



Sæt kryds ved de aktiviteter, I synes, de skal sætte i gang. Aktiviteterne skal hjælpe med at skabe en hverdag for børn og voksne i Zafira.

Før I vælger, skal I trække et kort fra jeres bunke af hændelseskort og se, hvordan det påvirker jeres situation.



Aktiviteter - Lydora Help



Aktivitet

 X		 Ressource-point
	Lave et børnevenligt område, hvor de mindste børn og unge kan lege og være trygge.	5
	Finde et tørt sted, hvor børn kan blive undervist.	8
	Ordne boldbanen, så de kan spille fodbold igen.	3
	Reparere veje, broer og stier.	7
	Lave et sted, hvor beboerne i Zafira kan få strøm.	9
	Uddele sæbe, vaskepulver, tandbørster og bind.	4
	Uddele soveposer, madrasser og kogeblus til dem, der har mistet deres hjem.	5
	Lave et sted, hvor børn kan tale med voksne om, hvordan de har det efter oversvømmelsen.	6
	Holde en sportsturnering for alle børn i Zafira.	1
	Give redskaber, korn og frø, så familier kan dyrke deres marker igen.	7
	Lave et nødhospital, hvor syge og sårede kan få hjælp.	10
	Oprette vandposter, hvor folk kan hente rent drikkevand.	6
	Slå telte op til familier, der har mistet deres hjem.	9
	Lave fælles toiletter og bad.	5

I må først gå videre til runde 3, når tiden er gået, og I har løst jeres opgave.



Runde 3 – Et svært valg

Læs videre på historien.

Sæt derefter et ur til 10 minutter. Det er den tid, I har til runde 3.



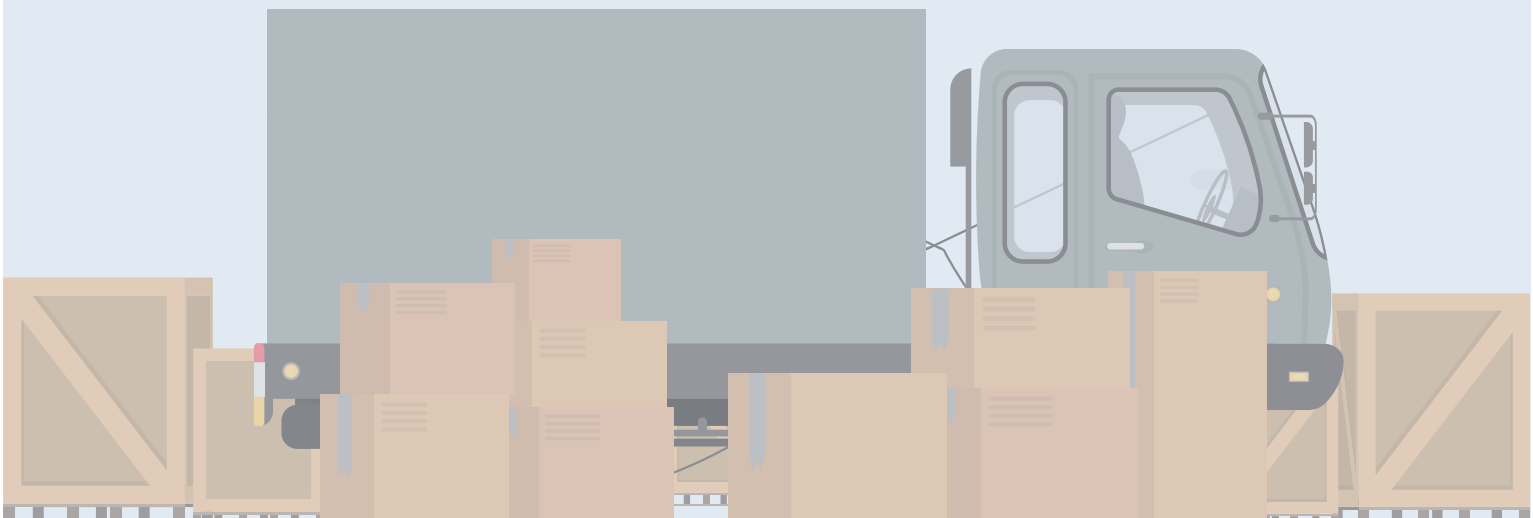
Det værste er overstået – hvad sker der nu?

Det regner ikke så meget mere nu. Voksne fra landets større byer har arbejdet med store pumper for at få styr på vandmasserne. Nu kan oprydningen gå i gang, så Zafira kan blive til at bo i igen.

Samtidig er der stadig mange, der har brug for hjælp til at få mad, vand og medicin. Heldigvis har nyheden om oversvømmelsen i Zafira nu også ramt resten af verden. Det betyder, at der kommer store hjælpeorganisationer til fra andre lande for at hjælpe. Både med den nødhjælp, der er brug for lige nu. Og den genopbygning, der skal få byen og dens indbyggere tilbage til et nogenlunde normalt liv igen. Det kommer til at tage lang tid.

En af de internationale hjælpeorganisationer vil gerne høre, hvad I mener. De ved nemlig, at det er Zafirans egne indbyggere, der bedst forstår situationen. Det er dem, der kender det, som oversvømmelsen har ødelagt. Derfor bliver I endnu en gang spurgt: Hvad skal der ske nu? De vil gerne sikre, at landsbyen får hjælp, der gavner i mange år frem.

Husk på alt det, som I allerede har sat i gang i de tidligere runder.



Opgave

Sæt ring om én ting fra listen, som kan hjælpe så mange børn og familier som muligt og i lang tid frem.

Aktiviteter fra den internationale hjælpeorganisation:

- ♥ Reparere Zafiras skole.
- ♥ Genopbygge bygninger, veje, broer og stier.
- ♥ Uddele penge til familier.
- ♥ Tilbyde børn hjælp til at tale om det, der er sket.
- ♥ Undervise indbyggerne, så de er klar til, hvis der kommer en oversvømmelse mere.
- ♥ Lave et sted, hvor voksne kan tale om det, de har oplevet.
- ♥ Uddele korn, man kan så på markerne.
- ♥ Bygge et sted til sport, spil og fællesskab.
- ♥ Sørge for strøm til flere bygninger (lys, opladning og internet).
- ♥ Genopbygge hospitalet.
- ♥ Sørge for rent vand til drikkevand, toiletter, brusebad, opvask.
- ♥ Genopbygge huse, så indbyggerne kan få et hjem igen.

I må først gå videre til næste side, når tiden er gået, og I har løst jeres opgave.



Runde 4 – Afslutning

Læs afslutningen på historien.

Efter krisen – en ny hverdag i Zafira

Det er nu et halvt år siden, at oversvømmelsen ramte Zafira. Der er stadig spor af den. Der ligger brædder, man skal træde på for at kunne gå på hovedgaden og hen til skolen. Alle er lidt nervøse for, at regnen begynder igen.

Zafiras børn husker stadig den tid, hvor de ikke kunne komme i skole. Og hvor Zafira-floden flød i hele byen. Den var ikke længere det fredelige sted, hvor de svømmede, byggede tømmerflåder og havde det sjovt sammen.

Men i takt med at skolen er blevet repareret og butikkerne genopbygget, begynder det at føles som en slags hverdag igen. Nu flyder Zafira-floden roligt. Der er ingen træer at klatre i, men børnene kan stadig svømme og flyve med drage. Og nogle af de ældre børn er gået i gang med at bygge en hel lille by af huler med alt det tømmer, som lå tilbage efter oversvømmelsen.

Selvom Zafira blev ramt af en voldsom krise, varede den ikke mange år, som det sker andre steder i verden. Og selvom krisen ødelagde indbyggernes liv, kunne de lige så stille finde en ny hverdag. Med støtte fra hinanden og fra hjælpeorganisationerne.

I Zafira ved I nu, at I holder sammen, når krisen rammer. I ved, hvad der skal til for, at I kommer igennem den. Og I ved, at selvom alt er kaos, så kan man sammen finde en ny hverdag. Et liv, hvor I igen får lov til at være børn i jeres fine lille by. Hvor I kan grine sammen, selvom krisen for en tid ødelagde alt og for altid har ændret jeres by.



Hændelseskort



Byens hospital er også blevet oversvømmet. Nu skal alle de syge reddes ud. Men lægerne kan ikke passe lige så godt på dem, når de ikke har medicin og et hospital.



Oversvømmelserne har ødelagt alle købmandsforretninger, købmandsforretninger, og den mad de sælger.



Mobiltelefonerne og internettet virker ikke mere. Der mangler strøm i hele landet. Det gør det svært at tale med hinanden og sørge for hjælp til Zafiras indbyggere.



- Skolen er lukket på grund af oversvømmelsen. Nu kan børn ikke gå i skole og lære.



- Der er så lidt rent drikkevand, at indbyggerne kommer op at slås om det, der er.



Oversvømmelserne gør det umuligt at køre på vejene. Det betyder, at det er svært at få hjælpen frem.



En voldelig gruppe kommer til Zafira for at overtage byen. De vil slå mod indbyggerne.



Oversvømmelsen gør det umuligt at give medicin til dem, der har brug for det.



Mange mangler både mad, men også alle deres ting. Det gør, at flere begynder at stjæle fra hinanden og slås.